Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей

**Центр детского (юношеского) технического творчества Московского района Санкт-Петербурга**

**АННОТАЦИЯ**

**дополнительной общеразвивающей программы**

**«Компьютерная графика и FLASH-анимация»**

В современном мире количество создаваемых компьютерных программ неизменно увеличивается с каждым годом. Это вызвано все возрастающими требованиями, предъявляемыми современным обществом к качеству жизни в целом и к дизайнерской продукции в частности. Без современных компьютерных программ, помогающих воплотить многочисленные идеи, это было бы невозможно.

В самых разных видах профессиональной деятельности есть необходимость во владении навыками оформительской работы, которая включает в себя создание буклетов, поздравительных открыток, визиток, объявлений, разработку логотипов, создание всех видов анимации и интерактивных продуктов, таких как компьютерная презентация и сайт. Для создания любого из этих продуктов необходимо владение пакетом графических компьютерных программ, в том числе программ компьютерной анимации.

Образовательная программа **«Компьютерная графика и FLASH-анимация»** разработана в ответ на потребность школьников по изучению основ компьютерной графики и созданию различных видов анимации на компьютере.

**Цель программы «Компьютерная графика и FLASH-анимация»**: удовлетворение интереса и потребностей подростка в изучении различных графических редакторов для оформительской деятельности.

Программа рассчитана на **2 года** и предназначена для подростков **10 - 17** лет. Первый год – ознакомительный курс - 18 часов. В данном случае группа педагога имеет переменный состав и меняется за год 4 раза. На второй год обучения, рассчитанный на 72 часа, принимаются учащиеся, которые либо владеют начальными навыками работы на компьютере и успешно прошли входное тестирование, либо обучились по программе первого года.

Для создания векторных изображений в образовательной программе изучается пакет CorelDRAW, инструментарий которого позволяет создавать сложные векторные графические объекты, которые затем могут стать частью дизайнерского решения как печатной продукции, так и веб-сайтов. Программа Adobe Photoshop изучается для создания фото-коллажей, карикатуры, корректировки и оформления графических изображений, ретуширования, стилизации фотографии и т.д. Многочисленные возможности Adobe Photoshop позволяют оптимизировать изображения и создавать на их основе Web-галереи, которые затем можно размещать на Web-сайтах. Еще одной изучаемой программой является Flash, которая позволяет создавать анимацию из векторных объектов. Широкое применение анимированных роликов делает это направление графического дизайна интересным для подростков, освоение программы дает возможность самому создавать несложные мультфильмы, ролики, игры. Широчайшие возможности программы Flash, простота ее использования привели к тому, что она нашла применение во множестве различных областей.

Изучение трех вышеперечисленных компьютерных программ входит в данный курс, что позволяет полномерно охватить все области компьютерной графики.

**Ожидаемые результаты освоения программы.**

В процессе обучения подростки вовлекаются в творческий процесс создания оформительских работ. Они **знакомятся** с профессиональными графическими редакторами CorelDRAW, Photoshop, с технологией создания различных видов анимации в редакторе Flash, получают **навыки** работы в этих редакторах, оформляют итоговые работы по разделам программы, которые является показателем уровня умений и навыков, полученных в процессе обучения. У них **воспитывается** интерес к интерес к таким профессиям как дизайнер, веб-мастер, полиграфист. У них расширяется кругозор и **развивается** художественный вкус, воображение, чувство цвета и композиции.

Полученный опыт оформительской работы может быть использован как в школе, так и в других учебных заведениях, а также в дальнейшей профессиональной деятельности.

* С полной версией программы вы можете ознакомиться в методическом кабинете в будние дни с 10.00 до 18.00.