Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей

**Центр детского (юношеского) технического творчества Московского района Санкт-Петербурга**

**АННОТАЦИЯ**

**дополнительной общеразвивающей программы**

**«Компьютерная разработка керамических изделий»**

***Авторы - педагоги дополнительного образования***

***Т.М. Леонтьева, А.Д. Федорова, Е.А. Битюцкая***

Авторская образовательная программа **«Компьютерная разработка керамических изделий»**, соединяющая детское увлечения лепкой с увлечением компьютером, т.е. творчество, рукоделие, искусство – с техническим прогрессом, решает как проблему развития творческого потенциала *и даже коррекции развития* детей, так и проблему детской компьютерной зависимости, когда дети «уходят» в мир компьютерных игр, ограничивая этим свое развитие. В данной образовательной программе компьютерные технологии изучаются в сочетании с творческим занятием лепкой, что дает новые возможности в открытии и развитии способностей детей, которые даны им от рождения.

Образовательная программа разработана для учащихся **7-11 лет**. Дети этого возраста любят лепить, а родители понимают, насколько полезно это занятие: «ум ребенка находится на кончике пальцев». Создание керамических изделий один из наилучших способов развития мелкой моторики, когда пальцы находятся в прямом контакте с сырым природным материалом и ощущают его податливость. Такая «ручная» работа облегчает освоение компьютерных технологий всем детям, и что немаловажно, имеющим определенные проблемы со здоровьем.

**Цель образовательной программы**: освоение детьми современных компьютерных технологий для реализации собственных творческих замыслов.

Продолжительность обучения по программе **3 года**. Адресатом программы могут быть все дети, в том числе и дети с ограниченными возможностями по здоровью.

Для более полного удовлетворения потребностей обучающихся в программе предусмотрены различные варианты учебно-тематических планов: на 144 и 216 часа в год. Исходя из этого, занятия проводятся **1-2 раза в неделю по 2 часа** – в компьютерном и теоретическом кабинетах, и **1 раз в неделю по 2 часа** в керамической мастерской.

Образовательная программа состоит **из двух** взаимосвязанных **блоков:** «Основы компьютерной грамотности» и «Керамика». Оба блока соединены не механически, а в логике построения всей программы. Дети осваивают компьютер как инструмент для решения конкретных художественных задач и одновременно знакомятся со всей линейкой оргтехники: компьютер, принтер, сканер. Процесс обучения строитсяпо принципу: от простого моделирования геометрических фигур до создания сложных декоративных композиций при помощи компьютера, переноса компьютерного проекта на глину и выполнения задуманного в материале.

**Ожидаемые результаты обучения:**

В результате освоения программы воспитанники **изучат** правила рисования на компьютере объемных предметов и возможности их трансформации в утилитарные формы, научатся понимать роль компьютерных технологий в творчестве. Дети **освоят** теоретические и практические основы компьютерных программ Paint, Microsoft Word, CorelDRAW, изучая их характеристики и возможности через разработку эскизов и проектов творческих работ на компьютере. Познакомятся с керамикой как с одной из областей практической деятельности людей, изучат правила лепки, **научатся** создавать керамические изделия по собственным проектам.

Будет **развиваться** мелкая моторика, эмоциональная отзывчивость детей на многообразие красок и форм в природе, эмоциональные качества при передаче в работах характера, формы и цвета в образах животных, насекомых, человека. Будет развиваться внимательность и наблюдательность, терпение и усидчивость, креативность и фантазия через стилизацию персонажей посредством геометрических подобий, обобщающих форму. Будет развиваться пространственное мышление, воображение и способность к художественному восприятию. Будет развиваться чувство формы, пропорций, ритма, композиции.У детей будет **воспитываться** уважение к своему и чужому труду, упорство в достижении желаемых результатов, чувство товарищества и ответственности. Дети научаться принимать компьютер как инструмент, необходимый для решения различных творческих задач.

* С полной версией программы вы можете ознакомиться в методическом кабинете в будние дни с 10.00 до 18.00.