

Отдел образования администрации Московского района Санкт-Петербурга

Отдел ГИБДД УМВД России по Московскому району Санкт-Петербурга

Районный опорный центр по безопасности дорожного движения «Безопасный старт»

ГБУ ДО Центр детского (юношеского) технического творчества Московского района Санкт-Петербурга

Муниципальное образование Муниципальный округ Звёздное

**ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ИГРЕ СРЕДИ УЧАЩИХСЯ 2 КЛАССОВ
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА ЗВЕЗДНОЕ
«ЮНЫЙ ПЕШЕХОД – ДРУГ ДОРОГ»**

**Санкт-Петербург
2019**

1. Общие положения

Игра «Юный пешеход – друг дорог» (далее Игра) является лично-командным первенством среди учащихся 2 классов общеобразовательных учреждений, расположенных на территории МО Звёздное Санкт-Петербурга, и проводится Отделом ГИБДД Московского района, Администрацией МО Звёздное и РОЦ БДД «Безопасный старт» ГБУ ДО ЦДЮТТ Московского района совместно с другими заинтересованными учреждениями и организациями.

Цели мероприятия:

- воспитание законопослушных и вежливых участников дорожного движения с раннего возраста;
- предупреждение детской безнадзорности и беспризорности;
- пропаганда здорового образа жизни.

Задачи мероприятия:

- совершенствование работы по предотвращению правонарушений среди детей;
- профилактика детского дорожно-транспортного травматизма;
- привлечение школьников к участию в пропаганде среди сверстников правил безопасного поведения на дорогах.

2. Руководство и организаторы Игры

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляют:

Отдел ГИБДД УМВД России по Московскому району Санкт-Петербурга,
Муниципальное образование Муниципальный округ Звёздное.

2.2. Непосредственная подготовка и проведение Игры возлагается на Районный опорный центр по безопасности дорожного движения «Безопасный старт» ГБУ ДО ЦДЮТТ Московского района Санкт-Петербурга.

2. Порядок проведения Игры

Игра проводится в 2 этапа:

I этап – соревнования на уровне образовательного учреждения: путем тестирования учащихся параллели 2 классов выбирается по одной команде (10 человек) от школы.

II этап – территориальные муниципальные соревнования: школьная команда участвует в межшкольном соревновании, проводимом на базе ГБУ ДО ЦДЮТТ Московского района СПб.

Команда, победившая во II этапе игры, считается победителем игры «Юный пешеход – друг дорог».

3. Место и время проведения Игры

I этап – сентябрь/октябрь 2019 г. на базе образовательных учреждений,

II этап – 8 октября 2019 г. в 11.00 ч., на базе Центра детского (юношеского) технического творчества Московского района по адресу: СПб, ул. Ленсовета, д.35 (актовый зал).

4. Участники соревнований

4.1. К участию в Игре допускаются команды, победившие в I этапе на уровне образовательного учреждения.

Команда состоит из 10 учащихся 2 классов.

4.2. Все члены команды должны участвовать во всех конкурсах и видах, определенных программой соревнований и настоящим Положением.

5. Документация

Каждая команда представляет в мандатную комиссию заверенную директором общеобразовательного учреждения именную Заявку (список) на участие в Игре (приложение 1), а также Справку о проведении I этапа игры на базе ОУ (приложение 2).

6. Содержание Игры

В программу игры входят 5 конкурсных этапов:

- «Азбука дорожного движения»;
- «Третий – лишний»;
- «Смешарики»;
- «Новый дорожный знак» (домашнее задание);
- «Велосипедная дорожка».

6.1. «Азбука дорожного движения».

Теоретические вопросы на знание основ Правил дорожного движения с использованием напольного игрового комплекта «Азбука дорожного движения».

Тематика вопросов: элементы дороги, дорожные знаки, основные Правила дорожного движения для пешеходов.

Участники должны правильно расположить дорожные знаки, светофоры на импровизированной дороге в соответствии с требованиями Правил дорожного движения.

За каждый правильный ответ команде начисляется 1 балл.

За каждый неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов.

Команда-победитель определяется по наибольшему количеству баллов.

При одинаковой сумме заработанных баллов у двух и более команд, команда-победительница определяется по минимальному количеству времени, затраченному на прохождение этапа.

6.2. «Третий – лишний».

Компьютерный тренажер на внимание и знание дорожных знаков. Задание выполняется каждым участником команды индивидуально.

Задание представляет собой презентацию, выполненную в программе Power Point, которая демонстрируется в автоматическом режиме. На экране последовательно появляются слайды: дорожный знак, затем - фрагменты знака, из которых нужно выбрать не относящийся к показанному знаку фрагмент и записать его номер в бланк для ответов.

За каждую допущенную участникам ошибку, команде начисляется 1 штрафной балл.

6.3. «Смешарики».

Этап проводится в компьютерном классе. За определенное время участникам необходимо раскрасить соответствующими цветами дорожные знаки по прилагаемому образцу.

Исходя из количества участников, правильно раскрасивших все предложенные в игре знаки, судья выставляет общий командный балл.

6.4. «Новый дорожный знак».

Этап предполагает выполнение **домашнего задания**: придумать и нарисовать новый дорожный знак, которого раньше никогда не было в Правилах дорожного движения. Он должен относиться к определенной группе дорожных знаков, иметь соответствующую форму и цвет.

На этапе Игры команда должна «защитить» свой знак, рассказав, что он обозначает.

Конкурс оценивается по 10 бальной системе по следующим критериям: полное соответствие терминологии согласно ПДД РФ, творческая инициатива, оригинальность подачи материала: театрализация, стихотворное сопровождение, музыкальное исполнение и пр.

Выступление на данном этапе не предполагает использование технических средств (магнитофон, компьютер и пр.) за исключением тех, которые команда принесла с собой.

6.5. «Велосипедная дорожка».

Участникам представлен велосипед. Необходимо назвать наибольшее количество деталей велосипеда и ответить на вопросы судьи об основных Правилах дорожного движения для велосипедистов.

За каждую правильно названную деталь велосипеда команда получает 1 балл.

За каждый правильный ответ на вопрос судьи – 3 балла.

При одинаковой сумме заработанных баллов у двух и более команд, команда- победительница определяется по минимальному количеству времени, затраченному на прохождение этапа.

Максимальное время прохождения каждого этапа – 10 минут.

7. Определение результатов Игры

- 7.1.** Итоги игры подводит судейская коллегия.
- 7.2.** Судья каждого этапа подводит итог своего испытания, определяя по общему количеству баллов порядковое место каждой команды. Победители определяются путем суммирования мест каждого из 5 этапов.
- 7.3.** При равном результате, преимущество имеет команда, показавшая лучший результат на этапе «Азбука дорожного движения».
- 7.4.** Победителями Игры в командном зачете становятся три команды (1, 2, 3 место), набравшие наименьшую сумму мест.

8. Награждение победителей и участников

- 8.1.** Команда-победительница и команды-призеры награждаются дипломами и памятными призами от МО Звёздное.
- 8.2.** Организационный комитет имеет право установить дополнительные призы для участников Игры.

9. Обеспечение Игры

- 9.1.** Финансирование конкурса осуществляется за счет средств МО Звёздное и других заинтересованных учреждений, организаций и ведомств.
- 9.2.** Расходы на обеспечение, питание и прибытие без опозданий к месту соревнований несет ответственное лицо, назначенное руководителем образовательного учреждения.

СПИСОК

учеников команды ГБОУ № _____ Московского района Санкт-Петербурга,
принимающих участие во II этапе игры «Юный пешеход – друг дорог»

№п/п	Фамилия, имя	Класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Руководитель команды (Ф.И.О., должность)

Контактный телефон: _____

Руководитель образовательного учреждения

М.П.
дата

СПРАВКА

о проведении I этапа муниципальной игры «Юный пешеход – друг дорог»
на базе ГБОУ № _____ Московского района Санкт-Петербурга

Дата проведения: _____

Количество учащихся 2 кл., прошедших тестирование: _____

Ответственное лицо (Ф.И.О., должность): _____

Руководитель образовательного учреждения

М.П.
дата